RÉGLEMENT GENERAL du TOURNOI de FOOTBALL de la
XIX EME NICE VALLEE CUP
Samedi 04 et Dimanche 05 juin 2016
STADE MUNICIPAL DE L'OLI - NICE

1. GÉNÉRALITÉS

Art. 1.1 *L'**ASBTP** Section Football organise sa XIX ÉME NICE VALLEE CUP, pour les catégories suivantes :*

U6-U7 – U8-U9 – U10-U11 – U12-U13 – U14-U15 – FEMININES

Art. 1.2 *La participation à la **XIX EME NICE VALLEE CUP** est faite sur invitation à l'initiative de l'ASBTP Section FOOTBALL, et a pour objet de renforcer les liens d'amitiés existant entre les Clubs et, pour les jeunes joueurs affiliés à la Fédération Française de Football**,** à comparer leur valeur dans un esprit sportif.*

Art. 1.3 *Chaque équipe participante devra s'être assurée individuellement pour tous les dommages pouvant survenir à leurs joueurs et dirigeants, ainsi que pour ceux pouvant être causés de leur fait.*
L'ASBTP Section Football décline toute responsabilité en cas de non-respect de cette disposition.
Toutes les équipes seront récompensées, ainsi que les meilleures équipes pour le Fair Play.

2. ORGANISATION

Art. 2.1 *Les équipes seront constituées de la manière suivante **:***

Samedi	U6-U7	5+2 = 7 joueurs (Formule Plateau)
Dimanche	U8-U9	5+3 = 8 joueurs (Formule Plateau)
Dimanche	U10-U11	8+2 = 10 joueurs
Samedi	U12-U13	8+2 = 10 joueurs
Dimanche	U15	7+3 = 10 joueurs
Samedi	Féminines	7+3 = 10 joueuses

Art. 2.2 *Au plus tard une demi-heure avant son premier match, chaque équipe devra remettre la feuille d'engagement qui sera à récupérer à la table avant le début du Tournoi. Les licences devront être jointes en même temps. Les joueurs inscrits, devront obligatoirement porter le même numéro de maillot pendant toute la durée du Tournoi.*
Dans toutes les catégories, les joueurs remplacés en cours de partie deviennent remplaçants et peuvent de nouveau entrer en jeu, après accord de l'arbitre, lors d'un arrêt de jeu.

Art. 2.3 *Chaque équipe devra porter ses couleurs traditionnelles, un ballon officiel, et les maillots étant numérotés. Si les couleurs des deux équipes amenées à se rencontrer peuvent prêter à confusion, l'une des deux formations désignées par tirage au sort, devra changer de maillots**.** C'est pourquoi chaque formation devra se munir d'au moins deux jeux de maillots de couleurs différentes, y compris pour les gardiens de but. Pour éviter toute perte de temps, il est vivement conseillé aux deux équipes de régler cet éventuel problème avant la rencontre.*

3. REGLEMENT

Art. 3.1 *La durée des rencontres est fixée comme suit :*

- U 6-U 7 : 1 x 8 minutes
- U 8-U 9 : 1 x 10 minutes
- U 10-U11 : 1 x 12 minutes
- U 12-U13 : 1 x 12 minutes
- U14-U15 : 1 x 15 minutes
- Féminines : 1 x 15 minutes

Art. 3.2 *Le classement s'effectue de la manière suivante :*

- *Match gagné : 3 points*
- *Match nul : 1 point*
- *Match perdu : 0 point*
- *Match perdu par forfait ou pénalité : 0 point.*

En cas d'égalité, les équipes ex æquo seront départagées successivement par :

- *La différence entre buts marqués et encaissés (goal average direct)*
- *La meilleure attaque*
- *La meilleure défense*
- *Si il subsiste une égalité, il sera effectué un tirage au sort.*

Art. 3.3 *Le classement des équipes ayant même rang sur plusieurs groupes sera fait en prenant en compte successivement les critères suivants :*

- *5 Tirs au but en cas d'égalité de points*

Art. 3.4 *Pour les rencontres à élimination directe, en aucun cas, y compris pour les finales, il n'y aura de prolongation. En cas de résultat nul, une série de trois tirs au but donnera le vainqueur, si encore égalité, "finish" quelque soit la catégorie. Tout joueur qualifié pour la rencontre pourra participer à la série de tirs au but, même s'il est en position de remplaçant au coup de sifflet final.*

4. RÉCLAMATIONS

Art. 4.1 *Les réclamations sur la qualification et la participation devront être déposées avant la rencontre en question, sauf cas exceptionnel, jusqu'à la fin de la rencontre.*
Chaque joueur inscrit ne peut jouer que dans une seule équipe pendant toute la durée du tournoi, sous peine de disqualification de l'équipe.
Toute équipe se rendant coupable d'une fraude portant sur l'identité ou la qualification d'un joueur, sera pénalisée par la perte par pénalité des rencontres aux quelles ce joueur aura participé.

5. DISCIPLINE

Art. 5.1 ***A son appréciation, l'arbitre pourra exclure temporairement un joueur pour une durée de 2 minutes, sans que l'équipe procède à un remplacement.***

Art. 5.2 *Tout joueur ayant reçu deux avertissements (carton jaune), même au cours de deux rencontres différentes, sera automatiquement suspendu pour la rencontre suivante.*

Art. 5.3 ***Tout joueur ayant reçu deux avertissements (carton jaune), même eu cours de 2 rencontres différentes, sera automatiquement suspendu pour la rencontre suivante.***

Art. 5. 4 *Tout joueur ayant été exclu (carton rouge), ne pourra être remplacé et sera automatiquement suspendu pour la rencontre suivante. Selon la gravité de la faute, le Comité Organisateur du Tournoi pourra infliger une sanction plus forte, pouvant aller jusqu'à l'exclusion définitive.*

Art. 5. 5 *La participation au Tournoi implique l'acceptation du présent règlement. Tout litige éventuel non prévu par le présent texte sera tranché par le Comité Organisateur qui siègera souverainement et en dernier ressort, après audition des différentes parties concernées.*

Le Comité Organisateur se réserve le droit de modifier le présent règlement pour des actes fortuits et imprévisibles.

A tous

N'oubliez pas l'essentiel

Ce Tournoi est placé sous le signe du SPORT et de l' AMITIÉ